



PANDUAN PROYEK

Digital



Upaya Konservasi Juwet (*Syzygium cumini* L.) maupun
Upaya Pencegahan Perubahan Lingkungan



Buah
Langka



Panduan Proyek Digital:

Upaya Konservasi Juwet (*Syzygium cumini* L.) maupun Upaya Pencegahan Perubahan Lingkungan

Panduan Proyek Digital tentang "**Upaya Konservasi Juwet (*Syzygium cumini* L.) maupun Upaya Pencegahan Perubahan Lingkungan**" berfungsi sebagai kerangka kerja atau pedoman bagi siswa dalam menjalankan proyek saat mengakses media SEBION. Panduan ini membimbing siswa dari tahap awal hingga akhir proyek, mulai dari perencanaan, pelaksanaan, pemantauan, hingga penilaian hasil yang dimulai dari lapisan 2 SEBION hingga lapisan 5 SEBION.

Lapisan 2: **Mendesain Proyek**

Lapisan 3 : **Menyusun Jadwal**

Lapisan 4 : **Memonitor dan Membimbing Proses**

Lapisan 5 : **Penilaian Hasil Kerja**

Tujuan Panduan Proyek

1. Memberikan Kerangka Kerja yang Sistematis
2. Mengarahkan Proses Pembelajaran Berbasis Proyek
3. Meningkatkan Pemahaman tentang Konservasi Juwet
4. Menumbuhkan Kesadaran terhadap Pencegahan Perubahan Lingkungan
5. Mengoptimalkan Penggunaan Media SEBION

Mulai Eksplorasi



Selamat datang pada kegiatan proyek tentang “Upaya Konservasi Juwet (*Syzygium cumini* L.) dan Upaya Pencegahan Perubahan Lingkungan”. Pada kegiatan ini, kamu akan melakukan eksplorasi untuk mengenal, memahami, serta berkontribusi dalam pelestarian tanaman juwet (*Syzygium cumini* L.) di lingkungan sekitarmu, tepatnya di Desa Lopang. Tanaman juwet (*Syzygium cumini* L.) Lopang merupakan salah satu bentuk kearifan lokal Dusun Sumberejo Desa Lopang, Kecamatan Kembangbahu, Lamongan. Tanaman Juwet (*Syzygium cumini* L.) ini sudah ada sejak ratusan tahun lalu di Desa Lopang dan keberadaanya merupakan wasiat turun temurun yang perlu dijaga. Tanaman ini juga banyak dimanfaatkan oleh masyarakat sekitar untuk pengobatan alternatif, maupun dimanfaatkan secara ekologis.



Ikuti Panduan ini!

Lapisan 2: Mendesain Proyek

Langkah-langkah Pengerjaan

1. Memulai Eksplorasi

- Pada halaman panduan proyek, kamu akan menemukan kotak “Lestarikan Biodiversitas Lokal” di bagian bawah halaman.
- Klik tombol “Mulai Eksplorasi” untuk melanjutkan ke tahap berikutnya.

2. Memilih Misi Proyek

- Setelah menekan tombol “Mulai Eksplorasi”, kamu akan diarahkan ke halaman “Pilih Misi Proyek Kamu”.
- Pada halaman ini tersedia tiga pilihan proyek yang dapat kamu pilih sesuai minatmu:
 - a. Dokumentasi Ekosistem
 - Kamu akan melakukan pengamatan langsung terhadap ekosistem di lingkungan sekitar, seperti taman, sungai, kebun, atau area hijau lainnya.
 - Hasil pengamatan didokumentasikan dalam bentuk foto, catatan lapangan, dan deskripsi komponen ekosistem.



b. Dokumentasi Ekosistem

- Kamu akan melakukan eksperimen pemanfaatan buah juwet menjadi produk olahan yang bernilai guna, misalnya minuman, makanan, atau produk lainnya.
- Proyek ini juga bertujuan memperkenalkan potensi tanaman lokal kepada masyarakat.

c. Kampanye Konservasi

- Kamu akan melakukan eksperimen pemanfaatan buah juwet menjadi produk olahan yang bernilai guna, misalnya minuman, makanan, atau produk lainnya.
- Proyek ini juga bertujuan memperkenalkan potensi tanaman lokal kepada masyarakat.

3. Mengisi Template Digital Desain Proyek

- Setelah menekan tombol "Mulai Eksplorasi", kamu akan diarahkan ke halaman "Pilih Misi Proyek Kamu".
- Pada halaman ini tersedia tiga pilihan proyek yang dapat kamu pilih sesuai minatmu:

a. Judul Proyek

- Tuliskan judul proyek yang jelas dan menarik.

b. Latar Belakang Masalah

- Jelaskan alasan mengapa proyek ini penting untuk dilakukan dan masalah apa yang ingin kamu teliti atau selesaikan.

c. Rumusan Masalah

- Tuliskan pertanyaan penelitian atau masalah utama yang akan dijawab melalui proyek ini.

d. Tujuan Proyek

- Jelaskan tujuan yang ingin dicapai melalui proyek yang kamu lakukan.

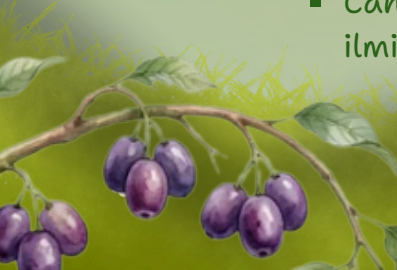
e. Strategi dan Metode

- Jelaskan cara yang akan kamu lakukan untuk menyelesaikan proyek, termasuk:
 - metode yang digunakan
 - alat dan bahan
 - langkah kerja atau prosedur kegiatan

f. Penanggung Jawab

- Tuliskan nama anggota kelompok atau pihak yang terlibat dalam pelaksanaan proyek. Nama-nama kelompok di drag and drop pada tiap-tiap langkah kerja sebagai penanggungjawab.

g. Sumber Data (Referensi)

- Cantumkan sumber informasi yang kamu gunakan, seperti buku, artikel ilmiah, atau situs terpercaya untuk menuliskan ide-ide proyek.
- 
- 

4. Mengajukan Proposal Proyek

- Setelah semua bagian dalam template terisi, klik tombol "Proposal Proyek" untuk mengajukan rancangan proyekmu.
- Proposal proyek ini akan dikirimkan kepada guru untuk ditinjau dan disetujui.

5. Persetujuan Guru

- Proposal proyek yang kamu kirimkan akan diperiksa oleh guru.
- Jika proposal disetujui, maka kamu akan mendapatkan akses untuk membuka Lapisan 3, yaitu tahap pelaksanaan proyek.
- Jika proposal belum disetujui, kamu perlu melakukan perbaikan sesuai dengan saran dari guru.



Lapisan 3: Menyusun Jadwal

Langkah-langkah Pengerjaan

1. Tahap Proyek

- Saat lapisan ketiga dibuka, kamu akan melihat berbagai langkah kerja proyek yang telah kamu masukkan sebelumnya pada lapisan 2.
- Setiap langkah kerja ditampilkan dalam bentuk card kegiatan sehingga kamu dapat melihat urutan aktivitas yang perlu dilakukan dalam proyek.

2. Penyusunan Timeline Proyek

- Kamu akan menyusun jadwal pelaksanaan proyek menggunakan timeline digital yang tersedia.
- Caranya dengan drag-and-drop card langkah proyek ke dalam kalender untuk menentukan waktu pelaksanaan setiap kegiatan secara terencana.



Lapisan 4: Memonitor dan Membimbing Proses

Langkah-langkah Pengerjaan

Pada lapisan keempat, kamu akan memasuki layar kolaboratif yang menampilkan avatar siswa sedang “bekerja sama”. Tampilan ini merupakan ruang virtual yang memungkinkan beberapa siswa bekerja bersama dalam satu proyek. Pada lapisan ini tersedia tiga ruang utama yang dapat digunakan untuk mendukung kerja kelompok, yaitu forum chat, checklist digital, dan resource.

1. Forum Chat

- Kamu dapat menggunakan forum chat untuk melakukan diskusi kelompok. Setiap anggota kelompok dapat bertukar ide, menyampaikan pendapat, serta menuliskan perkembangan atau progres kegiatan proyek yang telah dilakukan.

2. Checklist Digital

- Pada bagian ini terdapat mission checklist yang disusun berdasarkan langkah kerja proyek yang telah kamu masukkan pada lapisan 2 dan lapisan 3. Kamu dapat mencentang setiap tahapan kegiatan yang sudah selesai dilakukan sebagai bentuk pemantauan progres proyek.

3. Resource

- Bagian resource digunakan untuk mengunggah hasil atau progres diskusi kelompok. Kamu dapat mengunggah berbagai dokumen (hasil maupun pembahasan selama pengerjaan), gambar, atau catatan yang berkaitan dengan perkembangan proyek yang sedang dikerjakan.



Lapisan 5: Menyusun Jadwal

Langkah-langkah Pengerjaan

1. Unggah Hasil Proyek

- Pada lapisan kelima, kamu akan menemukan halaman untuk mengunggah hasil proyek yang telah diselesaikan oleh kelompokmu. Pada bagian ini, setiap kelompok mengunggah produk atau hasil akhir proyek yang telah dibuat sebagai bentuk laporan hasil kegiatan.



2.Slider Rating

- Kamu juga akan menggunakan *slider rating* untuk menilai atau mensimulasikan seberapa besar peran hasil proyek yang telah dibuat terhadap perubahan lingkungan. Fitur ini membantu kamu merefleksikan dampak proyek yang telah dilakukan.

3.Presentasi Hasil Proyek

- Setelah produk proyek diunggah pada halaman unggah, kamu akan dipilih secara acak untuk mempresentasikan hasil proyek yang telah dibuat. Selama presentasi akan mendapatkan pertanyaan, masukan, maupun saran dari kelompok lain dan guru.

Selamat Mengerjakan

